

WHITE PAPER 2024 v1

 **DRM TOKEN**

# TABLE OF CONTENTS

---

## Part 1. DRM 프로젝트 소개

1-1 프로젝트 개요

1-2 목표 및 비전

## Part 2. 메인넷

2-1 BRC-20

## Part 3. DRM 토큰

3-1 토큰 정보 및 분배

3-2 스마트 스테이킹 프로그램

3-3 토큰의 활용

## Part 4. 로드맵

## Part 5. 재단 및 파트너 소개

5-1 파운더 소개

5-2 협력 파트너십

## Part 6. 법적고지 및 투자자 보호 정책

6-1 법적 고지 및 한계

6-2 투자자 개인정보 보호

6-3 유통 및 보안 정책

# Part 1. DRM 프로젝트 소개

## 1-1 프로젝트 개요

이 프로젝트는 엔터테인먼트 산업과 블록체인 기술의 결합을 통해 새로운 경제 생태계를 구축하고자 하는 것을 목표로 합니다. "Dream Token (DRM 토큰)"을 중심으로 한 이 생태계는 카지노, 관광, 엔터테인먼트 등 다양한 분야에서 수익을 창출하고, 이를 블록체인 기술과 토큰 경제학을 통해 효율적으로 관리하고 배분하여 투자자들에게 안정성과 수익성을 제공합니다.

이를 바탕으로 블록체인 기술을 기반으로 한 토큰을 발행하여, 다양한 엔터테인먼트 산업을 통합하여 여전히 트렌드를 이끌고 있는 실물 기반 수익형 토큰 시장에 새롭게 출시되는 카지노 수익과 배당을 연계한 토큰으로서, 카지노뿐만 아니라 게임, 쇼핑, 엔터테인먼트 분야에서 발생하는 수익을 효율적으로 관리하고 배분하며 토큰 홀더로 하여금 안정적이고 다양한 수익 기회를 제공합니다.

### • 다양한 산업의 융합

프로젝트는 다양한 산업을 융합하여 새로운 경제 모델을 형성하고자 합니다. 엔터테인먼트 산업을 중심으로 카지노, 관광, 엔터테인먼트 등 다양한 분야를 통합함으로써, 참여자들 간의 상호작용과 가치 교환이 촉진됩니다. 이는 기존 경제 시스템에서 경험하지 못한 혁신적이고 다양한 가치를 창출할 것으로 기대됩니다.

### • 블록체인 기술의 혁신적인 활용

프로젝트는 블록체인 기술을 핵심으로 채택하여 안전하고 투명한 거래 환경을 제공합니다. 분산 원장 기술을 활용함으로써 모든 거래 기록이 블록체인에 저장되어 변조나 위조가 거의 불가능하게 되어 투명성과 안전성이 확보됩니다. 이를 통해 참여자들은 안전하게 자산을 송금하고 거래할 수 있으며, 신뢰성 있는 생태계를 형성할 수 있습니다.

또한 블록체인과 토큰을 혁신적으로 활용하여 기존 산업 및 경제 모델을 개선하고자 합니다. 이를 통해 참여자들 간의 신뢰 기반의 협업이 강화되고, 더욱 효율적이고 공정한 경제 생태계가 형성될 것으로 기대됩니다.

### • DRM 토큰의 중심 역할

Dream Token (DRM 토큰)은 이 프로젝트의 핵심 토큰으로서 다양한 기능을 수행합니다. DRM 토큰은 JVC INC. 재단이 운영하는 다양한 서비스 및 스마트 스테이킹 프로그램의 기반통화로 사용되어, 코인 이코노미를 형성합니다. DRM 토큰은 생태계 내에서 특별한 서비스 및 혜택을 제공받을 수 있는 권한을 부여합니다. 토큰 홀더들은 자체적인 생태계에서 혜택을 누릴 수 있으며, 이는 생태계의 성장과 참여를 유도하기 위한 인센티브로 작용합니다.

또한 DRM 토큰은 생태계 내에서의 의사결정에 참여할 수 있는 권한을 가집니다. 토큰 홀더들은 특정 이벤트, 업데이트, 또는 생태계에 영향을 미치는 결정에 투표할 수 있으며, 이를 통해 생태계의 민주적인 운영 및 개선에 기여할 수 있습니다. 이를 통해 DRM 토큰은 참여자들에게 더 많은 가치를 제공하고, 생태계의 건강한 발전을 이끌어낼 것입니다.

## Part 1. DRM 프로젝트 소개

---

### • **로큰 활용 및 생태계 구축**

프로젝트는 DRM 토권을 중심으로 한 효율적인 경제 모델을 구축하고 있습니다. 이를 위해 다양한 전략을 채택하고 있는데, 그 중 하나가 스마트 스테이킹 프로그램의 도입입니다. 이 프로그램을 통해 새로 참여하는 서비스 회사들은 DRM 토권을 스테이킹하도록 유도되며, 이로써 기업은 토권을 보유하는 동안 발생하는 다양한 혜택을 누릴 수 있습니다. 이를 통해 기업은 자사의 마케팅 효과를 향상시키고, 고객들에게 다양한 혜택을 제공함으로써 생태계 내에서의 참여와 협력을 촉진합니다.

뿐만 아니라, 추후에는 다중 토권 시스템을 도입하여 얼라이언스 사의 유틸리티 토권을 함께 활용할 계획입니다. 이를 통해 네트워크 참여자들에게 다양한 기회를 제공하고, 블록체인의 생태계 내에서의 협력과 상호작용을 더욱 증진시킬 것으로 예상됩니다.

또한, DRM 토권은 단순한 거래 수단을 넘어 다양한 용도로 활용됩니다. 스마트 스테이킹 참여뿐만 아니라, 실생활에서의 사용처를 갖추어 소비 및 결제 시스템을 구축하고 있습니다. 프로젝트의 사업 및 확장이 진행됨에 따라 토권의 활용도가 더욱 증가할 것으로 기대되며, 이는 참여자들에게 더 많은 혜택을 제공할 것으로 예상됩니다.

마지막으로, 토권의 분배는 신중하게 조절되어 있습니다. 10억 개의 DRM 토권이 발행되며, 이는 유통과 재단 소유, 세일, 마케팅 등에 적절히 분배됩니다. 이를 통해 사업 수익은 투자자들에게 스마트 스테이킹을 통한 수익 창출을 지원하고, 엔터테인먼트 사업에서 발생한 수익은 토권 홀더들에게 배당되어 지속적인 이익을 제공합니다.

# Part 1. DRM 프로젝트 소개

## 1-2 목표 및 비전

우리의 목표는 다양한 엔터테인먼트 산업을 통합하여 성공적으로 사업을 확장하는 것입니다. 블록체인의 기술과 토큰 경제학을 활용하여 카지노뿐만 아니라 관련 분야에서의 수익을 효율적으로 관리하고 투명하게 배분함으로써 토큰 홀더에게 안정성과 수익성을 제공할 것입니다. 이를 통해 우리는 실물 경제와 블록체인 기술이 상호 보완적으로 협력하여 새로운 비즈니스 모델을 창출하는 데 일조하고자 합니다.

프로젝트는 다양한 참여자들을 얼라이언스에 참여시켜 DRM 토큰의 사용 가능성을 확장하고자 합니다. 서비스 회사, 고객, 그리고 일반 투자자 등 다양한 이해관계를 가진 참여자들을 포함하는 얼라이언스를 구축함으로써 생태계의 다양성과 참여자들 간의 긴밀한 협력을 이끌어냅니다. 얼라이언스를 구축함으로써 블록체인의 생태계가 형성됩니다. 참여자들 간의 투명하고 안전한 거래, 정보의 신뢰성, 그리고 분산된 네트워크의 장점을 활용하여 블록체인이 제공하는 이점들이 얼라이언스 내에서 발휘됩니다.

얼라이언스를 통한 협력은 단순한 경제적 거래를 넘어, 서로 유리한 협력의 네트워크를 형성합니다. 서비스 회사들은 DRM 토큰을 통한 새로운 비즈니스 기회를 모색하고, 고객들은 얼라이언스에 참여하여 다양한 혜택을 누릴 수 있게 됩니다. 이러한 협력은 새로운 비즈니스 모델과 수익의 창출을 이끌어냄으로써 전체 생태계의 성장을 촉진합니다. 서비스 회사들은 DRM 토큰을 적극적으로 활용하여 자사의 경쟁력을 강화하고, 얼라이언스 내에서 협력의 기회를 찾게 됩니다. 이는 전통적인 비즈니스 모델을 넘어 새로운 가치 창출의 기반을 마련하게 될 것입니다.

1) 엔터테인먼트, 관광 등의 서비스 회사들을 얼라이언스에 참여시켜 DRM토큰의 사용 가능성을 증가시키고, 이를 통해 그들의 기존 고객 또한 유입시킬 것입니다. 이는 DRM토큰에 대한 수요를 증가시키며, 구체적인 유틸리티 모델로 일반 투자자 유도가 가능합니다.

2) 새로 참여하는 서비스 회사들에 DRM토큰의 스마트 스테이킹 프로그램에 일정량의 DRM토큰을 스테이킹하도록 하는 모델을 도입할 것입니다. 고객들에게는 플랫폼에서 제공되는 서비스 패키지 및 추가적인 할인이 제공되는 등 여러 혜택을 두면서 일반 투자자들에게 그들의 스테이킹에 대한 보상을 제공하며, 더 나아가 DRM토큰 투자에 대한 수요를 증가시킬 것입니다.

3) 추후 얼라이언스 사의 유틸리티 토큰을 발행하여 다중 토큰 시스템을 구축할 것입니다. DRM프로젝트의 거버넌스 토큰인 DRM토큰과 얼라이언스 사의 유틸리티 토큰을 페어링하여 스테이킹 프로그램에 참여할 수 있게 하여 저단 사업 뿐만 아니라 얼라이언스 사의 네트워크에도 기여할 수 있는 더 폭 넓은 기회를 제공할 것입니다.

위의 목표들을 달성하기 위해 DRM토큰의 월렛 서비스 (Dream Wallet), 스테이킹 프로그램, 생태계 커뮤니티 등 다양한 플랫폼을 개발 및 운영하여 DRM토큰의 가치를 극대화하는 것을 최우선할 것입니다.

## Part 2. 메인넷

### 2-1 BRC-20

BRC-20 메인넷은 블록체인의 탈중앙화 시스템에 기반하여, 네트워크에 참여하는 주체의 데이터 조작을 불가능하게 하는 시스템으로 신뢰와 투명성을 기본으로 합니다. 인적 네트워크 중심의 비 정량적인 고객 데이터와 독립적인 생태계 정보 연동을 위해 현존하는 자산 거래 시장에서 사용자 데이터의 가치를 우선으로 합니다.

DRM도른 프로젝트는 BRC-20 메인넷을 이용하여 "코인의 발급과 유통의 순환구조"를 만들고자 하며, 이를 통해 플랫폼내 자산의 교환가치를 확보하고, 플랫폼 자산거래 및 결제 과정에서 중개자가 아닌 서드파티 채권사와 유저에게 혜택이 돌아가는 메커니즘을 구현하는 것을 목표로 합니다.

BIO SMART CONTRACT로 인해 생성된 코드와 결과는 누구에게나 공개되고, 콘텐츠 이벤트 계약 코드 (컨텐츠 등록, 디지털 콘텐츠 연동, 결제, 리워드, 수익 분배)가 발생할 때마다 스마트 컨트랙트가 실행됩니다. 이를 기반으로 BIO 서비스의 투명한 내역 정보가 제공됩니다. NFT 민팅 정보는 블록체인에 등록되는 순간 변조 및 수정 조작이 불가능하고, 결제 과정 및 분배에 대한 정보를 충분히 보장하고 RAVR 플랫폼 생태계 구성원에게 공유할 수 있게 됩니다.

BIO 블록체인에 등록된 정보는 분산 원장에 기록되기 때문에 외부의 방해 요인(해킹, 정치, 중앙화)의 이슈가 없으며 시스템 자체의 독립적인 네트워크를 유지할 수 있다는 장점이 있습니다. 트랜잭션의 정보와 스마트 컨트랙트를 통한 RAVR 이벤트 로직 정보를 공유할 수 있기 때문에 신뢰에 기반한 서비스 운영이 가능합니다.

BRC-20 코인은 ERC-20 코인과 완전히 동일한 혜택을 제공합니다. 하지만 이더리움이 자주 혼침해지고, 그로 인해 고객은 높은 수수료와 공복한 경험을 감당해야 하는 것과는 달리 BIO 기반 토큰은 훨씬 더 편리한 해결책을 제시합니다. 이더리움이 자체적인 기술 ERC-20 토큰 표준을 보유한 것처럼, 자체 표준 토큰을 보유한 블록체인은 많습니다. 공개 블록체인으로써 누구나 동일한 기본 규정에 따라 BRC-20 토큰을 발행할 수 있으며, 이러한 토큰은 BIO 체인 기반 플랫폼에서 구동되는 다른 앱과 상호작용할 수 있습니다.



## Part 3. DRM토큰

### 3-1 토큰 정보 및 분배



## DRM TOKEN

코인 명	Dream Token
심볼	DRM
총 발행량	1,000,000,000
메인넷	BRC-20
decimal	18
상장 거래소	LBANK (*24 02 상장 예정)

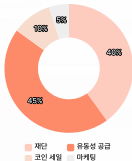
Dream Token (DRM 토큰)은 DRM토큰 프로젝트의 메인 토큰이며, JVC INC. 재단에서 운영하는 엔터테인먼트, 관광, 카지노 점컷 운영 사업과 스마트 스테이킹 프로그램 등의 서비스를 기반으로 코인 이코노미를 형성하고 있습니다.

BRC-20 메인넷 기반의 스마트 컨트랙트를 통해 신뢰성과 안정성이 확보된 블록체인 서비스를 제공하여 월등한 속도와 우수한 보안성을 가졌습니다. Dream Wallet을 사용해 DRM 생태계 유저간에 안전하게 송금 및 입출금이 가능합니다. 이로 인해 향상된 기술 산업과 다양한 블록체인 서비스가 서로 상생할 수 있는 코인 이코노미 및 선순환을 형성합니다.

또한 DRM 생태계에서는 DRM 토큰의 사용처를 스마트 스테이킹의 참여 뿐만 아니라 DRM토큰을 소유하여 실 생활에 적용할 수 있는 소비 및 결제 형태의 시스템도 구축하고 있습니다.

재단의 사업 및 확장이 이루어질 수록 DRM토큰의 실 사용처와 활용도가 빠르게 증가할 예정입니다.

토큰 수량은 총 10억개가 발행되며 유통 물량에 45%, 재단 소유 물량에 40%, 세일에 10%, 마케팅 물량으로 5%를 분배하여 책정하고 있습니다.



## Part 3. DRM토큰

---

### 3-2 스마트 스테이킹 프로그램

카지노 정궁 운영 수익에 대해 투자자들이 스마트 스테이킹을 통해 수익을 창출할 수 있도록 지원하고, 추후 카지노뿐만이 아닌 게임, 엔터테인먼트, 쇼핑 등의 다양한 엔터테인먼트 사업에서 발생한 수익을 하나의 생태계에서 관리하고 투자자들에게 배당합니다.

DRM토큰 생태계에서 유저는 활동 경험과 금전적 이익을 향상시키기 위해 맞춤형 다양한 혜택을 누립니다. 유저는 자산을 스테이킹하여 네트워크의 안정성과 성장에 기여하며 이러한 지원에 대한 대가로 유저는 그에 대한 보상을 받습니다. 이는 사용자 참여와 재정적 인센티브를 일치시키고자함 입니다.

홀더는 스테이킹 프로그램을 통해 재단의 실물자산 운영 수익에 대한 배당을 받게 되어, 시세차익 또는 스테이킹 프로그램에 참여하여 스테이킹 수량만큼의 지분에 대한 배당을 받을 수 있습니다.

DRM토큰의 총 발행량 10억개는 JVC 재단이 진행하는 모든 사업 수익에 100%에 해당합니다. 홀더는 보유한 토큰을 스테이킹 시 보유한 만큼의 수익배당을 매월 보상받습니다.

예) 1천만개 스테이킹 시 재단 수익의 매월 1%를 지급

모든 스테이킹 프로그램의 기준은 DRM토큰의 가격기준이 아닌 수량(지분율)기준 이므로, 토큰 가격 하락 시 스테이킹에 의한 배당 수익을 상승으로 시장에서 자연스런 매수세가 유입되어 안정적인 지지가격 형성이 가능하고, 배당 수익 증대 시 스테이킹 참여를 희망하는 신규 유저의 증가를 통한 매수세 유입으로 DRM토큰의 가격상승이 실현됩니다.



## Part 3. DRM토큰

### 3-3 토큰의 활용

토큰의 가치는 서비스 내에서 코인의 다양하고 효과적인 활용을 통해 확장됩니다. 특히, DRM토큰은 다양한 측면에서 가치를 창출할 것으로 기대됩니다. 초기 유저 확보를 위한 마케팅 활동뿐만 아니라, 서비스 내에서 보상 수단으로 활용되어 사용자들에게 추가 혜택을 제공할 것입니다. 이러한 활용은 서비스 수요를 증가시키며, 결과적으로 DRM토큰의 가치 상승과 연결될 것입니다.

DRM토큰의 활용은 플랫폼과 콘텐츠의 특성에 따라 조절되며 다양한 유형의 콘텐츠와 서비스에 대한 특화된 사용 방식을 제공하여 토큰의 쓰임새를 최적화하고, 얼라이언스와의 협업을 통해 토큰의 가치를 높일 것입니다. 엔터테인먼트 및 관광 분야로 사업이 확장되면서 DRM토큰은 관련 패키지, 이벤트, 결제 등 다양한 영역에서 활용될 것으로 예상되며, 이는 토큰의 활용처를 광범위하게 확장시킬 것입니다.

예를 들어, 온/오프라인 게임장에서는 DRM토큰을 칩으로 활용할 수 있어 게임 내 아이템 구매나 특별한 이벤트 참여 등 다양한 게임 경험을 향상시킬 수 있습니다. 이를 통해 사용자들은 게임 생태계 내에서 더욱 활발한 참여를 할 수 있게 될 것입니다.

또한, DRM토큰은 동남아 및 아시아 지역 여행 패키지와 연계하여 활용될 수 있습니다. 여행사나 플랫폼과의 파트너십을 통해 DRM토큰을 결제 수단으로 사용하면, 사용자들은 특별한 할인 혜택이나 부가 서비스를 받을 수 있을 것입니다. 이로써 DRM토큰은 여행 경험을 더욱 특별하게 만들어 줄 것입니다.

DRM토큰은 공연 및 관람 행사 티켓 구매에도 활용될 수 있습니다. 이를 통해 사용자들은 토큰을 통한 결제로 더욱 간편하게 티켓을 구매하고, 독점적인 혜택이나 판매 등 다양한 서비스를 누릴 수 있을 것입니다. 이러한 다양한 영역에서의 활용은 DRM토큰이 사용자들에게 혜택을 제공하는 동시에 플랫폼의 생태계를 더욱 확장시킬 것입니다.

더 나아가 DRM토큰은 결제 수단으로서도 기능할 것으로 예상됩니다. 사용자들은 편리하고 안전한 결제를 위해 DRM토큰을 선호하게 될 것이며, 이는 토큰의 유통량을 높이고 가치를 더욱 증대시킬 것입니다.

## Part 4. 로드맵

---

상반기 2024년 01월 - 06월

01

토큰 세일

(1/25일 ICO)

LBANK 상장

(2/5일 상장 예정)

국내 외국인 전용 카지노 쟁кет 계약

(2월 예정)

Dream Wallet 서비스 오픈

(2월 예정)

첫 스테이킹 배당 지급

(매월 5일 지급 예정)

국내 외국인 전용 카지노 쟁кет 계약

(4월 예정)

국내 외국인 전용 카지노 쟁кет 계약

(6월 예정)

하반기 2024년 07월 - 12월

02

필리핀 카지노 쟁кет 사업권 계약

(8월 예정)

일본 온라인 카지노 진출

(10월 예정)

## Part 5. 팀 및 파트너 소개

### 5-1 파운더 소개



JVC INC.는 다양한 사업 분야에서 혁신적인 도약을 이루고 있는 글로벌 기업이며 혁신, 창의성, 그리고 고객 중심의 가치를 추구하여 다양한 분야에서 성공적인 비즈니스를 펼치고 있습니다. 우리는 카지노 사업, 블록체인 기술, 엔터테인먼트, 그리고 관광 분야에서 폭 넓은 사업 영역을 확장하고 있습니다.

국내외 카지노 산업에 관련하여 정켓 운영과 VIP 회원 유치 및 관리로 높은 수익을 내고 있으며 블록체인 분야에서는 탈중앙화와 투명성을 추구하여 새로운 비즈니스 모델을 창출하여 NFT, 토큰 발행, 다양한 디파이 상품 등 대규모 생태계를 보유 중입니다. 더 나아가 각종 엔터테인먼트 및 관광 분야로 사업 확장을 도약하는 회사입니다.

### 5-2 협력 및 파트너십



U Chin, Lee  
JVC INC. Chairman



Rey Langit  
Honorary Chairman



JR Langit  
Vice Chairman

## Part 6. 법적 고지 및 투자자 정책

### 6-1 법적 고지 및 한계

본 개괄 정보(이하 "백서"라 함)는 JVC INC.가 계획하는 비즈니스 모델과 효율 코인("DRM토큰"이라 함)의 사용 사례에 대한 정보를 제공하기 위한 목적으로 작성되었습니다.

본 백서는 정보 제공의 용도로만 제공되며, 본 백서에 수록되어 있는 정보는 불완전 할 수 있으며, 법적 구속력이 없고, 계약 관계를 구성하지 않습니다.

DRM토큰의 구매는 특정한 위험, 특히 어떠한 코인을 구매하는 것과 관련한 위험 요소를 수반합니다. 회사가 제공하는 문서의 각 독자는 내용의 잠재적인 가치에 대해 개인적인 평가를 하여 DRM토큰 세일에 참가를 할지 결정하여야 합니다. 보다 큰 확실성을 위해 본 백서는 회사가 제안하는 비즈니스에 대한 정보를 반영하며, 재무적인 투자를 권고하는 것이 아님을 분명하게 알립니다.

본 백서에 담긴 어떠한, 그리고 모든 정보는 회사에 의해 갱신되거나, 수정되거나 개정될 수 있습니다.

따라서 백서의 완전성과 사실에 근거한 정확성은 보증되지 않으며, 이 정보는 사전통지 없이 언제든지 변경될 수 있습니다. 회사는 여기 있는 정보의 수정에 대해 고지하는 것을 약속하거나 그러한 의무를 지거나 제공하지 않습니다. 회사는 본 백서에 담긴 정보가 출판 당시 정확할 것을 보장하도록 노력하지만, 회사나 회사의 담당자, 임원, 직원, 고문, 파트너 또는 중개인 ("회사 대표"라 함)이 본 백서에 담긴 정보나 어떠한 당사자에게 공개된 서면 또는 구두 상의 정보의 정확성과 완전성과 관련한 어떠한 책임이나 의무를 대표하거나, 보증하거나, 표현 또는 암시하거나 수락하거나 수락할 계획이 없습니다.

보다 큰 확실성을 위해 회사와 회사 대표는 분명히 다음으로 인해 직접적 또는 간접적으로 발행사는 어떠한 형태의 직접적이거나 결과적인 손실이나 피해에 대한 어떠한 그리고 모든 책임을 분명히 지지 않음을 고지합니다. (i) 본 백서에 담긴 어떠한 정보를 의지하는 것 (ii) 그러한 정보 상의 어떠한 예러, 누락이나 부정확성, 또는 (iii) 그러한 정보로 인한 벌어지는 모든 행위를 말합니다.

본 백서에 담긴 어떠한 미래의 예상, 예측, 가망이나 수익의 성취나 합리성에 대해서는 어떠한 묘사나 보증도 주어진 바가 없습니다. 독자는 본 백서의 내용이나 회사에 의하여, 회사를 대신하여, 또는 회사의 고문에 의한 어떠한 기타 의사소통을 재무적, 법적, 세무적 또는 기타 성격의 권고로 이해하여서는 안됩니다. 따라서, 본 백서의 각 독자는 자신들의 전문적인 조언자들에게 재무적, 법적, 세무적이거나 여기에 관련된 사항과 연계된 어떠한 잠재적인 참가에 대해 상담하여야 합니다.

## Part 6. 법적 고지 및 투자자 정책

본 책서 내에 명시된 특정한 정보는 장래를 예상하는 진술과 장래를 예상하는 정보가 포함되어 있습니다. 역사적 사실에 대한 진술을 제외하고는, 여기에 포함된 특정한 정보는 활동(activities), 사건(event)이나 회사가 예측하거나 예상하건대 미래에 일어날 수도 있고 그러하지 않을 수도 있는, BIO 코인과 관련된 서비스의 개발과 기능을 포함한 개발과 DRM토큰이 제공할 수 있는 사용자의 채택, 경험, 문맥, 회사의 비즈니스 전략, 목적과 목표와 관련된 진술, 그리고 부정확할 수도 있는 현재 내부적인 예상, 예측, 가망, 추정이나 확신에 근거한 미래 계획에 대한 경영진의 평가를 포함하는, 단, 여기에만 국한하지는 않는, 장래 예측 진술을 구성합니다.

장래 예측 진술은 종종 "할 지도 모르는(may)", "할 것인(will)", "할 수 있는 (could)", "그리할 수 있는 (would)", "예상(anticipate)", "믿음(believe)", "예상(expect)", "의도(intend)", "잠재적인(potential)", "예측(estimate)", "예산(budget)", "예정된(scheduled)", "계획(plans)", "계획된(planned)", "예측하는(forecasts)", "목표(goals)" 그리고 이와 비슷한 표현으로 나타납니다.

장래 예측 진술은 경영진에 의해 만들어진 다수의 요소와 추정에 근거하여 정보가 제공된 시점에 합리적이라고 여겨졌습니다. 장래 예측 진술은 알려져 있거나 알려지지 않은 위험성, 불확실성과 장래 예측 진술에 의해 표현되거나 암시된 것과는 실질적으로 다른 실제적인 결과, 성과나 업적과 같은 기타 요소를 포함하고 있습니다.

### 6-2 투자자 개인정보 보호

DRM토큰 프로젝트는 개인 정보 보호법 및 관련 법규를 준수하고, 필요한 정책과 보안 설비를 구비함으로써 사용자(회원)의 개인정보를 보호합니다. 또한 임직원 또는 외부의 관련 데이터 접근, 이용 시 데이터 보호를 위한 다양한 정책을 시행함과 동시에 지문 등 생체 정보 인식과 다중 보안 시스템을 도입함으로써 관련 데이터를 철저히 보호합니다.

### 6-3 유통 및 보안 정책

DRM토큰의 투명한 유통을 장려하기 위해 이상 거래 감시, 자금 세탁 방지를 위한 정책들을 수립하여 시행하고, 관련 시스템도 단계적으로 개선해 나갈 예정입니다. DRM토큰의 보유자를 보호하기 위하여 내부 시스템에 다중 보안 설계를 하였으며, 해킹 위험으로부터 이용자들의 자산을 보호하기 위해 보안 정책을 철저히 준수합니다. 또한 회사 임직원에 대한 주기적인 보안 교육을 통하여 보안에 만전을 기하고 있습니다.

 **DRM TOKEN**